

## Studienplan Ingenieurpädagogik (MSc) – Erziehungswissenschaften (SP Berufspädagogik)

Fakultät für Geistes- und Sozialwissenschaften  
Drittes Studienfachgebiet Erziehungswissenschaft (Schwerpunkt Berufspädagogik)

### Pflichtbereich (25 LP)

| Modul                                     | Lehrveranstaltung                                       | EK | LP |
|---|---|----|----|
| Fachdidaktik (15 LP)                      | Allgemeine Technikdidaktik                              | AA | 4  |
|   | Fachdidaktik *  |    | 4  |
|   | Berufspädagogisches/Schulpraktikum II (6 Wochen)        |    | 7  |
| Berufspädagogische Reflexion (10 LP)      | Projekt- und Forschungsseminar                          | AA | 2  |
|   | Forschungsmethoden in der Berufspädagogik <u>oder</u>   | AA | 4  |
|   | Angewandte Lehr-/Lernforschung (Methoden 3) <u>oder</u> |    |    |
|   | Angewandte Lehr-/Lernforschung (Methoden 4) <u>oder</u> |    |    |
|   | Arbeitsorganisation und berufliche Bildung              | AA | 4  |
|   | Sonderberufspädagogik <u>oder</u>                       |    |    |
| Klassische Positionen der Berufspädagogik |   |    |    |

### Wahlpflichtbereich(10 LP)

Eins der nachfolgenden Module ist zu wählen.

| Modul  | Lehrveranstaltung   | EK  | LP  |
|--|---|-----|-----|
| Berufsbildungspolitik und –forschung (10 LP) | Berufsbildung in Europa   | AA  | 2-6 |
|  | Qualifizierungs- und Beschäftigungspolitik I <u>oder</u>  | AA  | 2-6 |
|  | Lektürekurs zu Fragen der beruflichen Bildung <u>oder</u>   |     |     |
|  | Aktuelle Themen der Arbeits- und Industriesoziologie  | AA  | 2-6 |
| Personal- und Kompetenz-Entwicklung (10 LP)  | Aktuelle Forschungsfelder der Berufspädagogik   | AA  | 2-6 |
|  | Entwicklungspsychologie   | SP  | 4   |
|  | Organisation und Personalentwicklung  | AA  | 2-6 |
| Medien in der beruflichen Bildung (10 LP)    | Berufliche Kompetenzentwicklung   | AA  | 2-6 |
|  | Mediendidaktik <u>oder</u>  | AA  | 2-6 |
|  | Medienbildung <u>oder</u>   |     |     |
|  | Mentoring und Portfolioprxaxis von Medienprojekten mit Jugendlichen im Anwendungsbereich Virtuelle Welten/Games | AA  | 2-6 |
|  | Lernmanagementsysteme und Lernsoftware  | AA  | 2-6 |
| Onlinebasierte Lehre                         | AA  | 2-6 |     |

\* Entsprechend der gewählten Beruflichen Fachrichtung (1. Studienfachgebiet)

EK: Erfolgskontrolle

SP: Schriftliche Prüfung

MP: Mündliche Prüfung

AA: Andere Art, können bei Nichtbestehen einmal wiederholt werden.